

**GUARIBINHA CLUBE
DIRETORIA DE ESPORTES
REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL MINI-CAMPO
EQUIPES FORMADOS DO ANO DE 2025**

CATEGORIA ADULTA

**GUARIBINHA CLUBE
REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE TIMES FORMADOS DE 2025**

ÍNDICE

I DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS	PÁGINA 3
II DA ORGANIZAÇÃO, DIREÇÃO E DAS COMISSÕES	PÁGINA 3
III DAS INSCRIÇÕES	PÁGINA 4
IV DOS PARTICIPANTES	PÁGINA 5
V DOS JOGOS	PÁGINA 5
VI DO SISTEMA DE DISPUTA	PÁGINA 7
VII DA CLASSIFICAÇÃO	PÁGINA 7
VIII DAS SANÇÕES DISCIPLINARES	PÁGINA 8
IX DOS RECURSOS ADMINISTRATIVOS	PÁGINA 9
X DAS PREMIAÇÕES	PÁGINA 10
XI DAS DISPOSIÇÕES GERAIS	PÁGINA 10
ANEXO 1	PÁGINA 11

GUARIBINHA CLUBE

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE TIMES FORMADOS DE 2025

I DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS

Art. 1º O campeonato é uma promoção do Guaribinha Clube através de sua Diretoria de Esportes, com a participação dos associados.

Art. 2º O objetivo deste campeonato é para a integração dos sócios, promovendo momentos de lazer e descontração.

Parágrafo Único: A Diretoria Executiva do Guaribinha Clube poderá a qualquer momento suspender ou paralisar por tempo determinado ou indeterminado o campeonato, em função do não atendimento do objetivo principal desse regulamento descrito no “caput” ou, em razão de qualquer outro motivo justo e plausível.

II DA ORGANIZAÇÃO, DIREÇÃO E DAS COMISSÕES.

Art. 3º Somente poderão participar do campeonato os associados maiores de 16 anos, (sendo que, os menores de 18 anos de idade necessitam da autorização expressa (com firma reconhecida) dos pais ou do responsável legal autorizando o filho a participar do campeonato), que estiverem rigorosamente em dia com a tesouraria do clube, sendo que, todos os participantes do campeonato serão considerados conhecedores das leis e regras da modalidade, bem como deste Regulamento, e assim, se submeterão, sem reserva alguma, a todas as consequências que deles possam emanar.

Art. 4º O campeonato obedecerá a todas as disposições deste regulamento e das demais legislações do Guaribinha Clube (ESTATUTO e Código Disciplinar).

Art. 5º A organização e direção geral do campeonato caberão à Diretoria de Esportes, à Diretoria Executiva e ao Conselho Normativo do Guaribinha Clube, que nomeará uma comissão Organizadora e uma Comissão Julgadora, que cumprirá e fará cumprir este Regulamento, sendo facultado o direito de substituir quaisquer de seus membros, à qualquer tempo.

Art. 6º Competência das Comissões:

A Comissão Organizadora será presidida pelo Diretor de Esportes que nomeará os membros, sendo que, a esta compete:

- a) Interpretar e aplicar as normas deste regulamento e zelar pela sua perfeita execução.
- b) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela dos jogos e os horários das partidas com os árbitros.
- c) Designar os árbitros dos jogos, não sendo admitida qualquer impugnação ou veto aos indicados.
- d) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos, após exames de súmulas e respectivos relatórios.
- e) Determinar a perda de pontos quando qualquer equipe tiver utilizado atleta sem condições de jogo.
- f) Elaborar, com base nos resultados dos jogos, a classificação final das respectivas fases do campeonato e demais dados estatísticos.
- g) Examinar os documentos dos atletas inscritos, de acordo com o estabelecido neste regulamento.

h) Nos casos de urgência, o presidente da comissão organizadora poderá tomar resoluções em nome da comissão. Sendo as decisões da comissão organizadora irrevogáveis.

A Comissão Julgadora será formada por 3 (membros) membros indicados pelo Presidente da Diretoria Executiva e a esta compete:

a) Apreciar e julgar todas as indisciplinas cometidas durante o campeonato, que sejam encaminhadas para a comissão julgadora, além de encaminhar o caso para a Comissão de Sindicância, conforme determina resolução 25/2.001.

III DAS INSCRIÇÕES

Art. 7º As inscrições das equipes encerram-se no dia 23 de junho de 2025, às 17:00 horas, na secretaria do Guaribinha Clube.

Art. 8º As inscrições dos atletas deverão ser realizadas em formulário próprio fornecido pelo Guaribinha Clube, constando nome, data de nascimento, assinatura, além de outros dados que se fizerem necessários que deverá ser preenchida pelo representante da equipe. Qualquer irregularidade nos dados fornecidos para inscrição (ex: falsificação de datas de nascimento, etc.), se comprovado, o infrator sofrerá as penalidades dispostas nos Estatutos Sociais e Código Disciplinar do Guaribinha Clube.

Parágrafo Único: Em caso de inscrição de atleta menor de 18 anos e maior de 16 anos completos, será necessária a autorização do responsável legal, que deverá anuir em formulário próprio fornecido pelo Guaribinha Clube.

Art. 9º Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 16 e o máximo de 20 atletas além de um técnico e um auxiliar de futebol.

Parágrafo único: Caso a equipe não venha inscrever o máximo de atletas, as vagas restantes poderão ser complementadas até o máximo permitido, até a 4ª rodada do campeonato, sempre com antecedência mínima de **48 horas para que o jogador inscrito tenha condições de jogo**

Art. 10º O atleta que, comprovadamente, se inscrever por mais de uma equipe poderá regularizar a referida situação até o início do campeonato, cabendo ao jogador associado escolher o time que deseja jogar, caso isso não ocorra, o jogador terá sua inscrição cancelada, ficando impedido de participar deste campeonato.

Art. 11º Após a inscrição não será permitida em hipótese alguma a substituição do atleta.

Parágrafo primeiro: Caso o atleta desista de participar do campeonato este ato será personalíssimo, ou seja, somente o atleta é quem poderá consolidar perante a Secretaria do Clube a sua desistência.

Parágrafo segundo: No caso de desistência, conforme parágrafo primeiro, a equipe da qual fazia parte o atleta desistente somente poderá inscrever outro atleta até a 4ª rodada do campeonato.

IV DOS PARTICIPANTES

Art. 12º Poderão participar do campeonato os atletas que satisfaçam as exigências do item III que trata das inscrições.

Art. 13º A equipe que participar com atletas irregulares será punido com a perda dos pontos da partida, e o atleta irregular será eliminado do campeonato.

Parágrafo único: O atleta que estiver em débito com a tesouraria do clube (observar as normas vigentes com relação à portaria e ingresso às dependências do Guaribinha Clube) e participar do jogo, a equipe será punida com a perda dos pontos e o atleta será encaminhado para a diretoria executiva para devidas providências.

V DOS JOGOS

Art. 14º Serão considerados em condições de jogo, todos os atletas, técnico e auxiliares devidamente inscritos e quite com suas obrigações perante o clube.

Art. 15º É vedado o início de uma partida caso a equipe não tenha o mínimo de **6 (seis)** atletas, como também não será permitido sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficarem reduzidas a menos de 6 (seis) atletas no campo de jogo.

Art. 16º Será permitida a participação do atleta, técnico ou auxiliar que chegar após o início do jogo (os atrasados), desde que, esteja relacionado em súmula.

Parágrafo único: Não haverá limite de substituições de atletas, e deverão ser efetuadas nos locais determinados (frente à mesa do mesário).

Art. 17º Do WO - O WO fica caracterizado pela ausência de atletas nos termos do Art. 15 ou atraso no horário estipulado para o início da partida.

Art. 18º Quando uma equipe, por qualquer motivo, durante o transcorrer de uma partida, ficar com número inferior a **6 (seis)** atletas, o árbitro dará o jogo por encerrado, prevalecendo para a contagem de pontos, vitória para a equipe que permaneceu em campo com o número legal de atletas. Porém, o resultado do jogo, cartões e autor dos gols, serão mantidos para efeito estatístico, e os resultados anteriores serão mantidos para efeito estatísticos.

Art. 19º Os jogos terão duração de 70 (setenta) minutos divididos em dois períodos de 35 (trinta e cinco) minutos cada, com 10 (dez) minutos de intervalo.

Art. 20º As equipes deverão se apresentar devidamente **uniformizadas**, ou seja, com **camisas, shorts e meias**, sendo as camisas numeradas, para identificação dos atletas. O uso da calça de abrigo será de exclusividade dos goleiros. Cabe ao árbitro e mesário conferir e impedir que o atleta participe do jogo.

Parágrafo primeiro: É de total responsabilidade da equipe o fornecimento do uniforme e demais acessórios e, em caso de uniformes iguais ou de difícil distinção, a troca deverá ser feita pela equipe visitante do jogo, o Guaribinha Clube disponibilizará um jogo de camisas ou coletes caso as cores das equipes sejam iguais.

Parágrafo segundo: Os atletas terão que obrigatoriamente jogar calçados com chuteiras modelo society, caso algum atleta esteja em campo utilizando chuteiras de travas o mesmo receberá cartão vermelho imediatamente.

Art. 21° As equipes não poderão impugnar as mudanças dos dias e horários dos jogos, já que por motivos de força maior, ou até mesmo eventos do clube, o mesmo poderá não acontecer.

Parágrafo primeiro: A rodada cancelada será remarcada para o meio da semana no período noturno, com preferência nas quartas e quintas feiras.

Art. 22° Somente poderá fazer parte do banco de reservas um técnico, um auxiliar e os jogadores que estiveram devidamente uniformizados e inscritos na súmula da partida.

Art. 23° Os atletas que não apresentarem condições de jogo não poderão fazer parte do banco de reserva. Caso o andamento da partida seja prejudicado por atletas não qualificados, o árbitro deverá relatar o fato na súmula, para que o caso seja julgado pela Comissão julgadora e para que sejam aplicadas as sanções previstas neste regulamento.

Art. 24° Ao final de cada partida deverá o Mesário disponibilizar à "súmula" ao atleta qualificado como Capitão da equipe para que este, após verificação, assine o documento.

Art. 25° A tolerância para os casos de atrasos da equipe para o início da partida, conforme horário estabelecido na tabela será de 15 minutos, somente para o primeiro jogo da rodada. Após este tempo a equipe ausente perderá os pontos por (WO), e a equipe será eliminada do campeonato.

Parágrafo primeiro: Em caso de contusão a equipe somente poderá substituir o atleta contundido mediante apresentação de atestado médico e a substituição somente poderá ocorrer até a 4ª rodada do campeonato, ficando o atleta substituído impedido de participar do restante do campeonato.

Parágrafo segundo: A equipe que perder um jogo por **WO**, será automaticamente eliminada do campeonato, sendo que os resultados de todos os seus jogos a serem realizados, terão o placar de **0x2** para o adversário. Os resultados dos jogos já realizados serão mantidos.

Parágrafo terceiro: Os jogadores suspensos por cartão vermelho ou terceiro amarelo não poderá cumprir o jogo de suspensão contra a equipe que foi eliminada por wo.

Art. 26° Caso a partida tenha sido suspensa pelo árbitro, por falta de iluminação, fortes chuvas ou outro motivo de força maior e já tenha transcorrido 75% de seu tempo normal, prevalecerá o resultado apontado no momento da suspensão da partida, que será dada como encerrada. Caso a suspensão tenha ocorrido antes de atingir 75% da mesma, será marcada uma nova partida em data e horário a serem determinados pela Comissão Organizadora do campeonato. Porém, deverá ser aguardada uma tolerância de (15) minutos, após a paralisação, caso a partida esteja em andamento para que a suspensão seja concretizada, sendo a decisão final dada pelo árbitro da partida, devendo tal fato ser relatado na súmula do jogo.

VI DO SISTEMA DE DISPUTA

PRIMEIRA FASE

TODOS CONTRA TODOS

O campeonato será disputado em turno único jogando todos contra todos.

Art. 27º Na primeira fase as equipes jogarão no sistema todos contra todos, em turno único.

Obs. A pontuação para critério de classificação será a da primeira fase.

Art. 28º Os seis primeiros colocados do campeonato se classificarão para segunda fase do campeonato.

Art. 29º Do sétimo ao nono colocado do campeonato automaticamente estarão eliminados do campeonato.

SEGUNDA FASE

Art. 30º – Quartas de Final

Os clubes classificados em **1º e 2º lugar** na fase classificatória avançam **diretamente às semifinais**.

Os confrontos das quartas de final serão:

- **Jogo 37:** 3º colocado x 6º colocado → vencedor enfrenta o **2º colocado**
- **Jogo 38:** 4º colocado x 5º colocado → vencedor enfrenta o **1º colocado**

Parágrafo Único – Em caso de empate nos jogos 37 e 38, avança à próxima fase a equipe com a melhor classificação na fase classificatória.

Art. 31º – Semifinais

Os vencedores dos jogos 37 e 38 disputarão a semifinal, contra os dois melhores classificados da primeira fase, em **jogos únicos**, conforme:

- **Jogo 39:** 2º colocado x Vencedor do Jogo 37
- **Jogo 40:** 1º colocado x Vencedor do Jogo 38

Parágrafo Único – Em caso de empate nas semifinais, classifica-se à final a equipe com a melhor colocação na fase classificatória.

Art. 32º – Final

Os vencedores das semifinais (jogos 39 e 40) se enfrentarão na **grande final**, em **jogo único**.

Critério de desempate: Em caso de empate no tempo normal, o campeão será decidido em **3 cobranças de pênaltis para cada equipe**, seguindo, se necessário, para cobranças alternadas.

DA CLASSIFICAÇÃO

Art. 33° Para efeito de classificação, a contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

VITÓRIA: 03 (três) pontos

EMPATE: 01 (um) ponto

DERROTA: 00 (zero) ponto

Art. 34° Na hipótese de uma equipe vencer por WO (não comparecimento do adversário) além dos três pontos terá a seu favor o placar de 2x0, gols serão computados para o artilheiro da equipe.

Art. 35° Parágrafo único: No caso de duas ou mais equipes terminarem empatadas na soma de pontos ganhos, na respectiva fase, terá como critério de desempate as seguintes regras:

1º Maior número de vitórias

2º Menor número de gols sofridos

3º Saldo de gols (gols marcados menos gols sofridos)

4º Maior número de gols marcados

5º Confronto direto

6º Menor número de cartões recebidos (soma de cartões amarelos e vermelhos)

7º Sorteio

DAS SANÇÕES DISCIPLINARES

Art. 36° Todos os atletas, técnicos e auxiliares, estão cientes de que prevalecerá sobre qualquer eventual regra aqui disposta, as normas e regras do Código Disciplinar e dos Estatutos Sociais do Guaribinha Clube.

Art. 37° Todos os casos de indisciplina, serão encaminhados à Comissão Julgadora e também à Comissão de Sindicância social do Guaribinha Clube (resolução 25/2001), entretanto, poderá a Comissão Julgadora aplicar suspensão preventiva ao atleta ou técnico de participar do presente campeonato pelo prazo máximo de 30 dias.

Art. 38° A Comissão Julgadora poderá aplicar as seguintes penalidades:

Em jogos, no mínimo 2 e no máximo 50 jogos.

Parágrafo único: Quaisquer das penalidades aplicadas enquanto não cumpridas integralmente impedirá que o atleta, técnico ou auxiliar, participe de qualquer campeonato realizado pelo Guaribinha Clube.

Art. 39° Todos os atletas, técnicos e auxiliares, deverão estar cientes de que eventual punição aplicada pela Comissão Julgadora, seja em jogos, ou em dias (não podendo participar do campeonato), não impedirá o encaminhamento à **Comissão de Sindicância Social** e caso está também venha aplicar punição, a penalidade aplicada pela Comissão Julgadora também será mantida.

Parágrafo único: Todos os atletas, técnicos e auxiliares estão cientes que além da punição da Comissão Julgadora do campeonato, estão passíveis também de punição pela Comissão de Sindicância do Guaribinha Clube nos termos do Código Disciplinar do Guaribinha Clube.

Art. 40° As decisões das comissões organizadoras e julgadoras produzirão efeito imediato.

Art. 41° O atleta, técnico ou auxiliar, que for expulso da partida, não poderá fazer parte do banco de reservas durante este jogo, ficando ainda, sujeito a outras penalidades.

Art. 42° Serão adotados 02 (dois) tipos de cartões:

- . Amarelo - Advertência
- . Vermelho - Expulsão.

Art. 43° Caso alguma equipe não esteja em campo no horário e número mínimo de jogadores para a realização da partida e caracterizar o W.O, os atletas que não estiverem presentes e não justificar a ausência na partida sofrerão a penalidade de suspensão de 5 partidas do próximo campeonato, os atletas que estiverem em campo da equipe que ocasionou o W.O não sofrerão penalidades, sendo descrito na sumula os nomes dos presentes recolhida as devidas assinaturas.

Art. 44° Somente serão aceitas como justificativa para ausência de atleta cuja equipe for eliminada por wo as justificativas apresentadas mediante atestado médico.

Art. 45° Por eventualidade, se alguma equipe entrar com liminar devido a punição imposta a quaisquer atletas, técnico e auxiliar a mesma será punida com a perda de 12 (doze) pontos na tabela de classificação.

Art. 46° Dos cartões amarelos e vermelhos:

Parágrafo primeiro: A cada três cartões amarelos o atleta e membro da comissão de cada equipe deverá cumprir um jogo de suspensão.

Parágrafo segundo: A cada cartão vermelho recebido, o atleta cumprirá um (1) jogo de suspensão automática e a cada 3 cartões amarelos o atleta será punido com um (1) jogo de suspensão.

Parágrafo terceiro: No caso de o atleta ter um cartão amarelo e numa mesma partida receber dois amarelos e em seguida receber o cartão vermelho, ficará anulado os cartões amarelos da partida ficando o atleta suspenso por uma partida pelo vermelho recebido e continuando ainda com o cartão amarelo obtido anteriormente.

Parágrafo quarto: A cada **cartão amarelo** recebido, o atleta infrator deverá pagar a quantia de **R\$ 10,00** (Dez Reais), e a cada **cartão vermelho** a quantia de **R\$ 15,00** (Quinze Reais). Este recebimento será de responsabilidade da Secretaria do Clube.

Parágrafo quinto: Os cartões recebidos pelos jogadores na primeira fase serão zerados para próxima fase, exceto quando for cartão vermelho ou terceiro amarelo.

Art.47° Será de responsabilidade dos representantes das equipes controlarem as suspensões automáticas e disciplinares de suas equipes, já que os mesmos ficarão em poder de uma cópia da súmula. Qualquer dúvida a este item deverá comparecer a Secretaria do Clube antes da partida e conferir os cartões do jogador.

Art. 48° O árbitro ou o mesário constatando qualquer anormalidade **DENTRO OU FORA** do campo de jogo DEVERÁ relatar de modo claro e detalhado a ocorrência na súmula do jogo.

Art. 49° O atleta ou dirigente, que estiver cumprindo suspensão automática ou aplicada pela Comissão Organizadora, é passível de outras punições.

VII DOS RECURSOS ADMINISTRATIVOS

Art. 50° Os possíveis recursos deverão ser impostos perante a Diretoria de Esportes até 48 horas após a partida que deu origem à sua interposição, juntando as provas de irregularidades contra a qual recorre e necessitando do protocolo da secretaria do Guaribinha Clube.

Parágrafo primeiro: Os recursos não terão efeitos suspensivos.

Parágrafo segundo: Em respeito ao princípio da ampla defesa e do contraditório, caso o atleta,

técnico ou auxiliar, ainda assim se sintam prejudicados poderão utilizar dos recursos dispostos nos Estatutos Sociais do Guaribinha Clube.

Parágrafo terceiro: Será cobrada pela Secretaria do Clube, a taxa de R\$ 10,00 (Dez Reais), para cada interposição de recursos.

VIII DAS PREMIAÇÕES

Art. 51° Serão conferidos troféus as equipes campeã e vice.

Art. 52° Serão conferidas medalhas aos atletas das equipes campeãs e vice-campeãs.

Art. 53° A solenidade de entregas das premiações será feita no Guaribinha Clube com data e horário determinado pela Comissão Organizadora do campeonato.

IX DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 54° Os casos omissos, não previstos no regulamento, serão resolvidos pelas comissões Organizadora e/ou Julgadora.

Art. 55° O Guaribinha Clube não se responsabilizará por acidentes de quaisquer naturezas ou indenizações de atletas maiores ou menores de idade ou técnicos participantes, antes, durante ou após as respectivas disputas.

Art. 56° O Guaribinha Clube não será responsável por qualquer tipo de indenização ou danos (materiais ou morais) ocasionados por lesões e/ou incidentes ocorridos durante as partidas do respectivo campeonato.

Art. 57° As equipes jogarão de acordo com tabela de jogos pré-definida. Portanto, por motivos de força maior (chuvas, eventos, outros) as mesmas não poderão impugnar ou reclamar de mudanças em dia e horários dos jogos impostas pela **Comissão Organizadora**. Caso uma rodada seja adiada, os jogos serão remarcados em data oportuna e antes da próxima rodada.

Art. 58° Faz parte do presente Regulamento o Anexo 1, que contém o nome de todos os representantes das equipes presentes à reunião referida no Art. 52° e, por assinatura, convalidam os termos desse Regulamento para que nada mais possam alegar como fato divergente ou ignorância sobre as regras a serem seguidas durante a competição.

Art. 59° O atleta que agredir fisicamente o árbitro da partida ou mesário será automaticamente excluído do campeonato, como também será submetido a comissão julgadora e ao conselho de sindicância do Guaribinha Clube para as devidas sanções disciplinares.

Art. 60° Caberá aos árbitros da partida relatar todos os incidentes ocorridos no campo de jogo, inclusive de atletas que foram expulsos e estão ofendendo a arbitragem e os jogadores do outro time do lado de fora do campo.

Art. 61° Cada equipe, por meio de seu representante, deverá apresentar à Comissão Organizadora, antes do início da primeira partida da sua equipe, cópia do presente Regulamento com a assinatura do representante legal da equipe, concedendo ciência e pleno conhecimento das regras que permearão o Campeonato de Times Formados de 2024 organizado pelo Guaribinha Clube.

Fábio Domingos Albanêz Marques Gouvea
Diretor de Esportes